

TRÄFFTABELL (slå lika med eller över för att träffa)

	Avstånd														
Vapen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Kulspruta	2	2	3	4	5	6	7	8	9	—	—	—	—	—	—
Granat	2	2	2	2	3	4	5	6	7	8	9	—	—	—	—
Raket	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9
Eldkastare	automat. — — — — — — — — — — — — — — —														
Automatkarbin	2	3	4	5	6	7	8	—	—	—	—	—	—	—	—
Handgranat	4	5	6	7	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Pansarskott	2	3	4	5	6	7	8	—	—	—	—	—	—	—	—
Pistol	4	5	6	7	8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

PASSIVA VAPEN (påverkar endast punkten de ligger på)**Rök:** Sladdkontroll, —4 på träffchans.⁴**Olja:** Sladdkontroll.**Spikar:** Sladdkontroll, 1T8—3 i skada på varje däck.**Minor:** 1T8—3 i skada på varje däck + 1T8—2 i skada på en detalj inne i bilen. Slå 1T8: 1,2 blir det i framsektionen, 3,4,5,6 mitten, 7,8 bak.*Pansarskydder ej.*⁴Gäller även linjer som snuddar rökbrickans hörn.**MODIFIKATIONER**

Orsak	Modifikation
Rök	—4
Träd ¹	—4
Eldledningsdator	+1
Målet fotgängare	—2

¹Gäller endast kulspruta, pistol och automatkarbin.**VAPENSKADOR**

Vapen	Skada
Kulspruta	1T8/2
Granat	1T8
Raket	2T8—1
Eldkastare ²	1T8+1
Automatkarbin	1T8/2
Handgranat	1T8
Pansarskott	1T8
Pistol	1

²Skadorna halveras mot pansar och eldsläckare, fördubblas mot turbo, servo och eldledningsdata.**BIL A KROCKAR MED B**

	Skada på A	Skada på B	RH
Frontalkrock	normal	normal	A+B:s hastighet
Sidokrock, krock med stillastående bil/föremål	halv	normal	A:s hastighet
Krock bakifrån	halv	halv	A—B:s hastighet

Om RH är 0 eller lägre, uppstår inga skador

Halv skada avrundas nedåt

Vid sidokrock slå 1T8: 1,2 fram, 3—6 mitt, 7,8 bak

³Föraren omtöcknad.

Får ej flytta eller skjuta under sin nästa tur.

SKADETABELL

RH	Skada	RH	Skada
1	1T8—2	10	2T8+2
2	1T8—1	11	2T8+3
3	1T8	12	2T8+4
4	1T8+1	13	3T8
5	1T8+2	14 ³	3T8+1
6	1T8+3	15 ³	3T8+2
7	1T8+4	16 ³	3T8+3
8	2T8	17 ³	3T8+4
9	2T8+1	18 ³	4T8

KONTROLL FÖR SLADD

Svänger i för hög hastighet.

Kör genom spikar, olja eller rök.

Död eller medvetlös förare.

SLADDFAKTOR (SF)**SF är alltid bilens hastighet med följande tillägg eller ändringar:**

Sväng: minus säker hastighet

Olja: minst 5

Rök: minst 3

Spikar: minst 2

Medvetlös: oförändrad

Död: oförändrad

SLADDTABELL

Sladd-faktor	Sladd-sträcka	Skada på varje däck
1	1T8—7	0
2	1T8—6	0
3	1T8—5	0
4	1T8—4	1
5	1T8—3	1
6	1T8—2	2
7	1T8—1	2
8+	1T8	3

BILENS RIKTNING EFTER SLADD

Hastighet	Modifikation	1 2
1—3	0	3 4
4	+1	5 6
5—6	+2	7 8
7—9	+3	9 10 11

Körriktningen innan orsaken till sladdkontrollen

Resultat

1—4 Fortsätt ev. förflyttning.

5—10 Vrid bilen till nya riktningen. Reducera hastigheten till 0.

SÄKER HASTIGHET

	Normal		Med servo	
Sväng	Väg	Gräs	Väg	Gräs
45 grader	8	4	9	6
90 grader	4	2	6	3
135 grader	2	1	3	2

SPELRUNDAN

- Alla bestämmer i hemlighet hastighet.
- Slå initiativ. Högst flyttar först, nästhögst anden o.s.v.
- Flytta och skjut. Alla kan skjuta två gånger (eldledningsdator tre)+ skjuta tillbaka en gång + skjuta ett passivt vapen per sådan vapenmodul.
- Slå för varje rökbricka: 1—4 ligger kvar, 5—8 tas bort.
- Slå för varje trädbrand: 1 ersätt trädet med gräs, 2—8 fortsätter brinna. (**Avancerad regel**)
- Slå för spridning av varje trädbrand: 1—5 ingenting händer 6—8 elden sprider sig. (**Avancerad regel**)